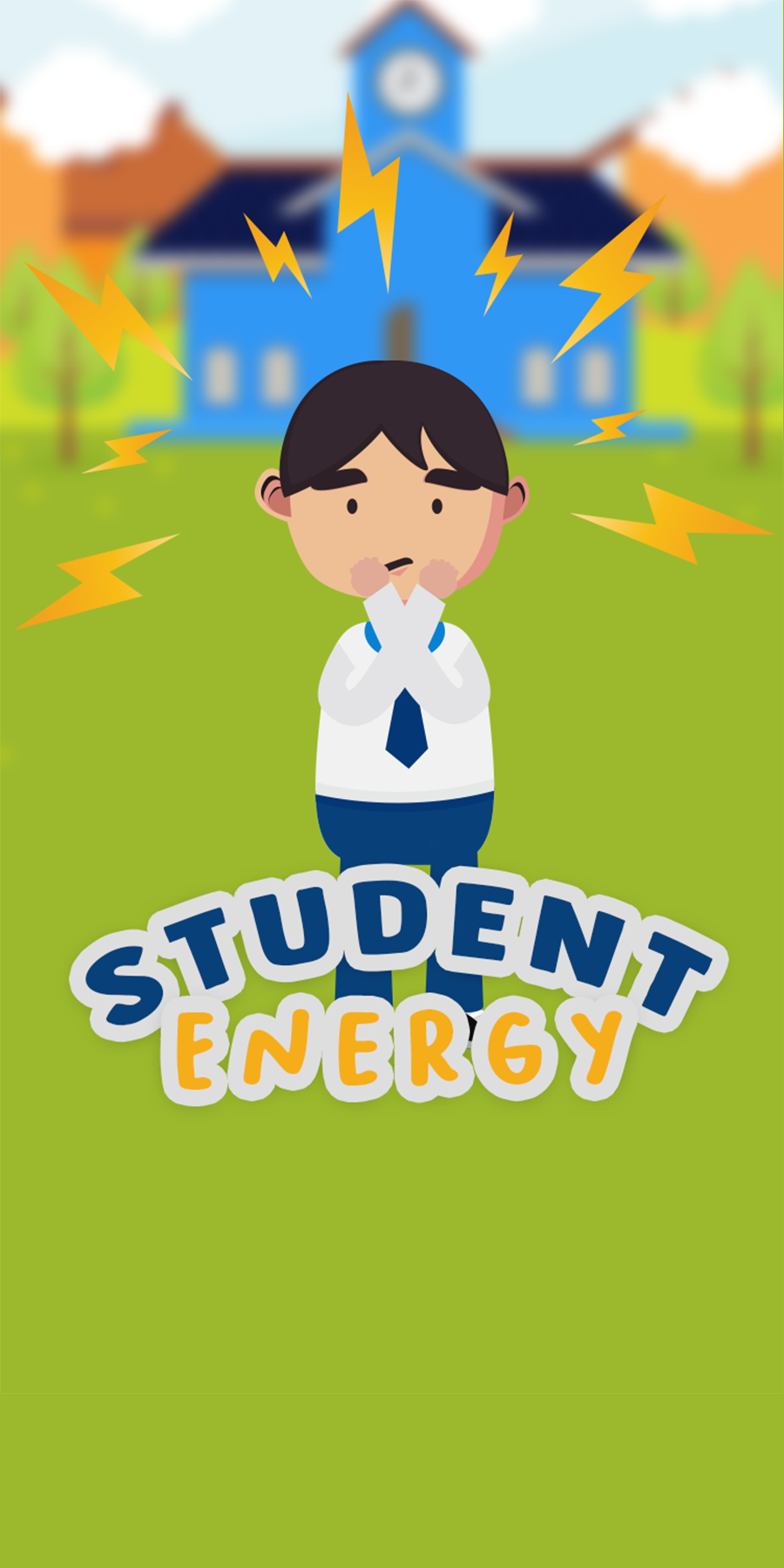
Game Design Document

Student Power – Hand Ball



1. **Team Info**

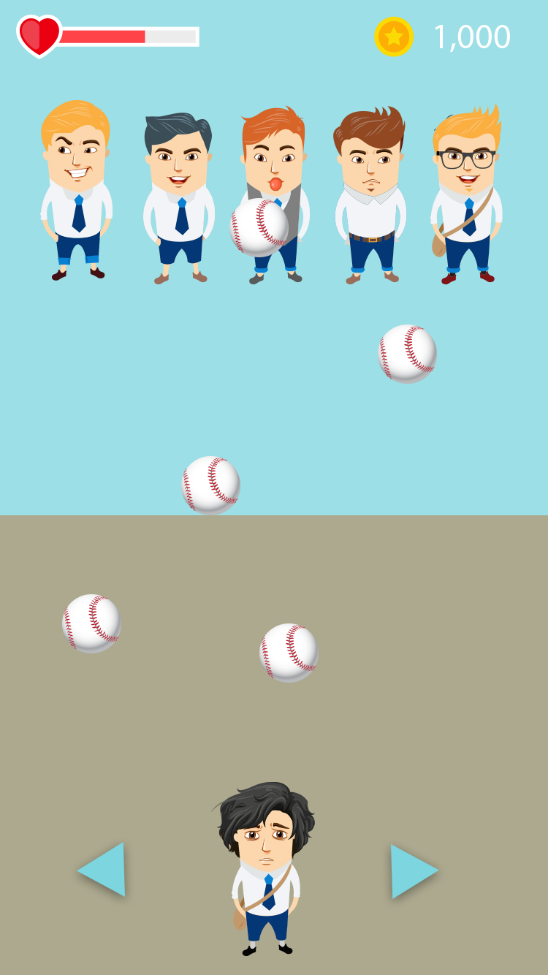
* Yayang Rahmadina (*Art*)
* Yohanes Bosko Grethaputra (Programmer)
* Achmad Syaifudin (Gam Designer)

1. **Game Overview**

Student Power - Handball berkisah tentang seorang seorang anak bernama Suanton yang setiap hari selalu di risak olah teman – teman sekolahnya. Suanton sering sekali di olok – olok dan dilempari bola tangan. Ikuti perjalanan suanton dalam mengatasi kehidupan sekolahnya dan melindungi orang – orang yang dia sayangi.

Handball merupakan casual action game yang mengharuskan pemain untuk dapat menghindari bola yang datang dari lawan dengan berbagai macam cara dan menjatuhkan lawan dengan melempar bola kepada lawan. Handba;; melatih reflek pemain dalam menghindar sekaligus menyerang lawan secara bersamaan.

1. Game Mechanic



1. Posisi pemain berada pada bagian bawah layar dan musuh pada bagian atas layar dan posisi layar *handphone* pada keadaan *landscape.*
2. Selama permainan berlangsung, lawan akan melemparkan bola pada lawan .
3. Jika bola lawan mengenai pemain, maka *health point* pemain akan berkuang.
4. Jika *health point* pemain mencapai angka 0 (nol), maka pemain akan kalah dalam permainan.
5. Pemain dapat menghindari serangan lawan dengan cara bergerak kekanan dan kekiri dan kemampuan yang ada.
6. Pemain dapat melancarkan serangan dengan melempar bola kearah lawan.
7. Pemain akan memenangkan permainan jika semua lawan terkalahkan.
8. GAME MODE
   1. Story Mode

Dalam mode ini terdapat 5 Chapter dan terdiri dari dari sekitar 5 hingga 8 stage.

* 1. Arcade Mode

Pemain akan bermain secara bebas tanpa ada chapter. Dalam mode ini terdapat wave yang progresif dan tak terbatas hingga pemain kalah dalam permainan. Mode ini digunakan untuk bermain santai dan tempat mengumpulkan resource.

1. Story Mode

Story –

Game ini mengambil latar tentang anak bernama suanton yang setiap hari selalu di rundung oleh teman – temannya. Dikarenakan fisik anton yang lemah dan juga mental suanton yang kecil membuat anton harus pasrah terhadap keadaanya. Suatu hari suanton ingin mengubah keadaannya dan ingin melindungi dirinya dan juga orang – orang terdekatnya.

1. Arcade Mode

Merupakan mode bermain casual dengan tipe *endless* sehingga pemain akan terus bermain hingga kondisi dimana pemain kalah dari lawan. Tujuan dari mode ini adalah untuk mencetak skor tertinggi tiap permainan.